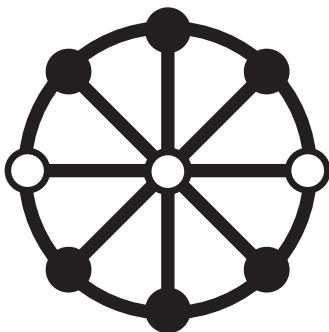




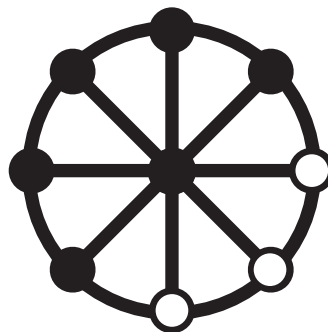
Règlements

2 joueurs et trois jetons chaque

1. À chaque tour, un joueur pose un jeton sur n'importe quelle case inoccupée.
2. Après avoir déposé leurs trois jetons, les joueurs continuent de déplacer les jetons à tour de rôle.
3. Un jeton peut se déplacer en ligne droite ou en pourtour du cercle.
4. Un jeton ne peut pas «sauter» par dessus un autre jeton ni se déplacer sur plus d'une case.
5. Le premier joueur à obtenir trois jetons en ligne droite (horizontale, verticale, diagonale) ou trois jetons côte à côte sur le pourtour du jeu gagne!



Gagnant / Winner



Gagnant / Winner

Rules

2 players and three pieces each

1. Each turn, players can put one piece on the board in any open spot.
2. After all three pieces are on the board, a player must move one piece each turn.
3. A piece may move along any line or curving edge of the circle to the next empty spot
4. A piece may not jump other pieces nor move more than one spot.
5. The first person to get three in a row wins!



POINTE-À-CALLIÈRE

Cité d'archéologie et
d'histoire de Montréal
pacmusee.qc.ca

Montréal 